



任天堂 ファミリー コンピュータ™

# ハローキティワールド



と あつか せつめいしよ  
取り扱い説明書

CTS-HW

CHARACTER  
SOFT  
CO.,LTD.

©1976,1992 SANRIO CO.,LTD/1992 MARIO CO.,LTD

このたびは、「ハローキティワールド」をお買い上げ  
いただきまして、まことにありがとうございます。  
ご使用前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、  
正しい使用法でご愛用ください。また、この「取り  
扱い説明書」は再発行いたしませんので、大切に保  
管してください。

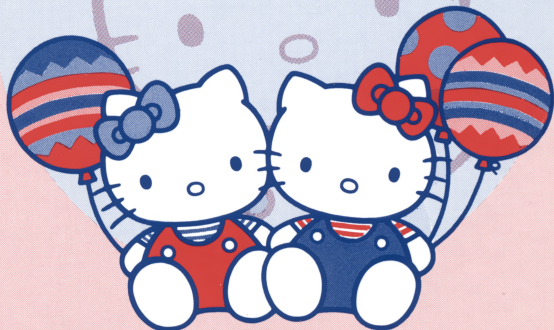
## 使用上のご注意

- (1) カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。
- (2) カートリッジの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
- (3) シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
- (4) テレビからはなれてゲームをしましょう。
- (5) 長い間ゲームをするときは、2時間に10分～20分の休けいをいれましょう。
- (6) 使ったあとはACアダプタをコンセントから抜きましょう。



# もくじ

おはなし	4
コントローラーの使い方	6
ゲームを始める前に	7
ゲームの遊び方	8
キティの情報手帳	9
登場キャラクター紹介	15



# おはなし

こねこのキティとミミィ、そして、こぐまのティツピーは、とっても<sup>なか</sup>仲のよいお友<sup>とも</sup>だちです。3人<sup>にん</sup>は、いつものように風船<sup>ふうせん</sup>をつくって楽しく遊<sup>あそ</sup>んでいました。

ある日<sup>ひ</sup>のことでした。ちょうしにのつたティツピーが1度<sup>ど</sup>にたくさんの風船<sup>ふうせん</sup>をつくってしまったそのときです。とつぜん、いちじんの<sup>おおかぜ</sup>大風がふきました。

「あつ、<sup>あぶ</sup>危ない！」キティがそう思ったしゅんかん、ティツピーはたくさんの風船<sup>ふうせん</sup>といっしょに空<sup>そら</sup>のかなたへと飛<sup>と</sup>ばされてしまったのです。「ティツピー！ ま



ってー！」キティは急いで追いかけてましたが、もう  
まにあいません。「たいへん、どうしよう…」とにか  
く、私たちがたすけにいかなきゃ」キティとミミ  
ィは、ティッピーをさがしに旅立つことにしました。

そのころ、空にうかんだティッピーは、いいこと  
を思いつきました。ふたりが自分をみつめてくれる  
ように、風船をひとつずつおいていくことにしたの  
です。そうすれば、風船をたどってキティたちは、  
ティッピーに会うことができるでしょう。

でも、旅のとちゅうにはどんなことが待ちうけて  
いるかわかりません。さあ、勇気をだして、出発！





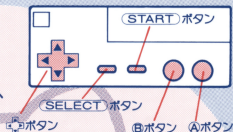
# つか かた コントローラーの使い方

①ボタン：ふうせんも

るときは、そらと空を飛びます。

ふうせん風船をはなしているときは、

ジャンプします。



②ボタン：も ふうせん 持っている風船をはなします。

➕ボタン：さゆうむ 左右に向きを変えます。

➕ボタン：たちど 立ち止まっているとき、したかいお 下を4回押すと ふうせん 風船がひとつふくらみます。

スタート (START) ボタン：ゲームをスタートさせます。

ゲームのとおちゅうで押すとプレーをひとやすみすることが出来ます。もう1度押すとつづきができます。

セレクト (SELECT) ボタン：がめん セレクト画面で、りぼんのカーソルを動かします。

●デモ画面で、がめん デモ画面で、コントローラーのつか かた 使い方をわかりやすくせつめい 説明してくれます。さんこう 参考にしてね。

●ふたりにあそ 遊んでいるときは、あそ キティのプレイヤーは、コントローラーⅠ、いち ミミィのプレイヤーは、コントローラーⅡにつか かた 使います。

# ゲームを始める前に

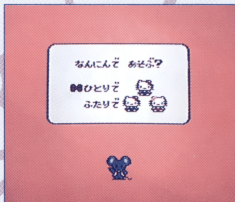
## (1) ゲームを始める準備

カセットは、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。  
電源スイッチを入れると、タイトル画面につづいてデモ画面になります。



## (2) ゲームスタート

タイトル画面がでているときにSTARTボタンを押してください。次の画面で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」かをリボン動かしてえらんでください。ゲームがスタートします。



# あそ かた ゲームの遊び方

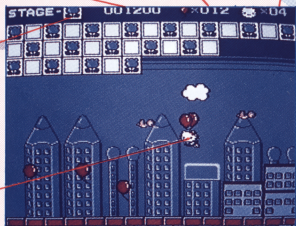
とくてん  
得点

ふうせん かず  
わった風船の数

のこ かず  
キティの残り数

ステージ

キティ



このゲームは、8つのステージからなるアクションゲームです。プレイヤーは、キティまたはミミィになって、ティッピーの残っていたふうせんをわりながらすすんでいきます。ステージの最後にある道しるべまで行くと、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティやミミィの行く手をじやまするキャラクターや危険な地形がたくさん待ちうけています。さらに、ふたつのステージごとには、そこをなわばりとする強いボスキャラクターががんばっていますから、油断は禁物、気をつけて！



# じょうほう て ちょう キティの情報手帳

## ●ふうせん 風船



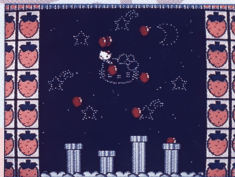
ティツピーの残<sup>のこ</sup>っていたふうせん<sup>ふうせん</sup>を1個<sup>こ</sup>わると100<sup>てん</sup>点<sup>てん</sup>もらえます。20個<sup>こ</sup>つづけてわると、その次<sup>つぎ</sup>のふうせん<sup>ふうせん</sup>からダブルふうせん<sup>ふうせん</sup>になつて得点<sup>とくてん</sup>も2倍<sup>ばい</sup>。ダブルふうせん<sup>ふうせん</sup>は、つぎのふうせん<sup>ふうせん</sup>をのがすまでつづきます。

ステージをクリアするとわったふうせん<sup>ふうせん</sup>かず<sup>かず</sup>の<sup>てん</sup>数<sup>すう</sup>×100点<sup>てん</sup>がもらえます。

## ●いちご いちご



ゲームのとちゅうにあるいちご<sup>なか</sup>の中<sup>はな</sup>に入<sup>はい</sup>ってごらん。ボーナスゲーム<sup>な</sup>ができます。煙突<sup>えんとつ</sup>から次々<sup>つぎつぎ</sup>にでてくるふうせん<sup>ふうせん</sup>をわって<sup>い</sup>こう。20個<sup>こ</sup>ぜんぶ<sup>ぜんぶ</sup>のふうせん<sup>ふうせん</sup>をわることができれば…!!  
レッツ・チャレンジ!



## ●キティの数<sup>かず</sup>をふやすには？

ゲーム<sup>ちゆう</sup>中には、1UP<sup>ワンアップ</sup>（キティの残り数<sup>のこ</sup>がふえること<sup>かず</sup>）  
できる方法<sup>ほうほう</sup>がいっぱいあります。しっかりおぼえて  
おこう。

■1UP<sup>ワンアップ</sup>ハート：ステージ<sup>ちゆう</sup>  
中<sup>ワンアップ</sup>にでてくる1UPハート  
をとると1UP<sup>ワンアップ</sup>します。



■パーフェクト：ひとつのステージにある風船<sup>ふうせん</sup>をぜん  
ぶわってゴールすると「パーフェクト」とでて、  
1UP<sup>ワンアップ</sup>します。

■風船<sup>ふうせん</sup>100<sup>こ</sup>個：ひとつのステージで風船<sup>ふうせん</sup>を100<sup>こ</sup>個わる  
と1UP<sup>ワンアップ</sup>します。

■50000<sup>てん</sup>点：50000<sup>てん</sup>点ごとに1UP<sup>ワンアップ</sup>します。

## ●つづきから遊ぶ<sup>あそ</sup>には？

コンティニュー（やられたところの  
つづきから遊ぶ<sup>あそ</sup>こと）するときは、ゲ  
ームオーバーになったあとの画面<sup>がめん</sup>で  
「つづける」を選んでSTART<sup>えら</sup>ボタン<sup>スタート</sup>



を押<sup>お</sup>します。コンティニューは、50000<sup>てん</sup>点ごとに1回<sup>かい</sup>、

さいこう<sup>さい</sup> かい<sup>かい</sup> 最高で5回までできます。ただし「つづける」以外を  
えらんだり、リセットボタンを押したり、電源<sup>でんげん</sup>を切る  
とコンティニューできなくなります。ちゅうい<sup>ちゅうい</sup> 注意してね。

## ●パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>

パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>をとる  
すこ<sup>すこ</sup> あいだ<sup>あいだ</sup> 間だけ無敵にな  
ることができ、おじゃま  
キャラクターたちをやっ



つけられます。とくてん<sup>とくてん</sup> 得点は、ひとつやっつけると100点。  
それから、パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>をとるとスクロール(画  
めん<sup>めん</sup> うご<sup>うご</sup> 面の動き)のスピードが速くなるステージもあるか  
らようちゅうい<sup>ようちゅうい</sup> 要注意。



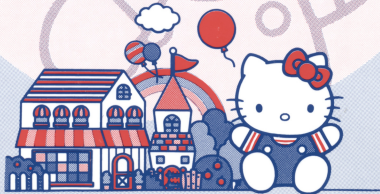
## ●ゲームのコツ

(1) キティは、スタートのとき風船<sup>ふうせん</sup>を2個<sup>こ</sup>持っています。おじゃまくんやトゲにふれると風船<sup>ふうせん</sup>は1個<sup>こ</sup>ずつわれます。2個<sup>こ</sup>ともわれると落ちてしまうので、はやめに<sup>+</sup>でふくらませて風船<sup>ふうせん</sup>を2個<sup>こ</sup>にもどしておこう。

(2) 風船<sup>ふうせん</sup>を持っていると通れないところは、風船<sup>ふうせん</sup>をはなします。1度<sup>ど</sup>はなしても、ジャンプしてとればまた手<sup>て</sup>に持てます。<sup>+</sup>でふくらませてもいいよ。

(3) 風船<sup>ふうせん</sup>を持っていないときは、おじゃまくんの鳥<sup>とり</sup>やハチの上<sup>うへ</sup>に乗ったり、その上<sup>うへ</sup>でジャンプすることができます。

(4) ステージの中<sup>なか</sup>には、キティやミミィが乗<sup>の</sup>ると上<sup>あ</sup>がったり下がったりする台<sup>だい</sup>や、動く地面<sup>うご ちめん</sup>があったりと、しかけもいっぱい。それらのしかけも、うまくつか<sup>つか</sup>えば高得点<sup>こうとくてん</sup>への近道<sup>ちかみち</sup>!?



## ●おじゃまくんやボスのたおし方<sup>かた</sup>

ふつうでは、おじゃまくんたちをやっつけることはできません。でも、パワーアップ風船<sup>ふうせん</sup>さえとればやっつけることができます。

ボスをやっつけるには、風船<sup>ふうせん</sup>をはなして頭<sup>あたま</sup>をふんづければダメージをあたえることができます。数回<sup>すうかい</sup>ダメージをあたえればボスをたおせます。

## ●ミスについて

おじゃまくんの中には、キティの風船<sup>ふうせん</sup>をわるだけのものとキティがさわるとミスになってしまうものがあります。キャラクター紹介<sup>しょうかい</sup>のページをよく<sup>み</sup>見ておぼえておこう。

海<sup>うみ</sup>に落ちたり、障害物<sup>しょうがいぶつ</sup>にはさまれてしまったときも、ミスになります。

ミスをすると、キティの残り数<sup>のこ かず</sup>がへります。残り数<sup>のこ かず</sup>がなくなるとゲームオーバーです。

●<sup>かぜ</sup>風のうわさ

8つのステージは、ペンシルバニアの街→<sup>まち</sup>静けさの  
<sup>もり</sup>森→<sup>うみ</sup>ハレルヤの海→くじらの<sup>うみ</sup>ム→アレルヤの海→  
<sup>なんきょくじま</sup>南極島→とげの<sup>きょだいこうじょう</sup>どうくつ→巨大工場、とつづいてい  
くらしいんだけど…。





とうじょう  
**登場キャラクター紹介**  
しょうかい

しゅやく  
●主役のキャラクター

キティ



ミミイ



ティツビー

●<sup>ふうせん</sup>風船をわるおじやまキャラクター



パッチー：どこにでもい  
る鳥。<sup>とり</sup>



チクリン：<sup>しず</sup>静けさの森に<sup>もり</sup>  
すむハチ。巢のまわりを  
<sup>まわ</sup>回っています。



シカマル：<sup>みなみ</sup>南から<sup>きた</sup>北へむ  
かうわたり鳥。集団でや  
<sup>どり</sup><sup>しゅうだん</sup>  
ってきます。



ギンギン：<sup>なんきょくじま</sup>南極島にすむ  
<sup>ちか</sup>ペンギン。近づくとまっ  
すぐにつつこんできます。



**モロボシ**：<sup>き</sup>木のみきを<sup>じょう</sup>上  
<sup>げ</sup>下に動いている虫。



**雪印・Bigイガグリ**：<sup>ちか</sup>近  
<sup>お</sup>づくと落ちてきます。地  
<sup>めん</sup>面に落ちるとはじけるの  
<sup>ちゅう</sup>いで注意。



**ピンボール**：<sup>ふうせん</sup>風船はわら  
ないけどあたる<sup>かくど</sup>角度によ  
って飛ばされる<sup>ほうこう</sup>方向が  
ちがつてきます。うまく使  
えば大きくジャンプする  
ことができます。使うと  
500<sup>てん</sup>点もらえます。



**ブルブル**：<sup>だんりよく</sup>弾力のあるタコ。  
<sup>ふうせん</sup>風船はわりませんが、<sup>おお</sup>大き  
く飛ばされるので<sup>ちゅう</sup>注意。



## ●さわるとやられてしまうキャラクター



**グワーニ**<sup>もり</sup>：森にすむどう  
もうなワニ。いつもお<sup>なか</sup>腹  
をすかしています。



**ハイキガニ**<sup>おお</sup>：大きなハサ  
ミを持つカニ。



**モリムラコン**<sup>なんきよくじま</sup>：南極島に  
すむセイウチ。ふだんは  
のんびりしているけど獲<sup>え</sup>  
物をみつけるとすばやく<sup>うご</sup>  
動きます。



**タキ火**<sup>び</sup>：さわるとやけど  
をしちゃうので注意<sup>ちゅうい</sup>。



ジャンビー：タキ<sup>び</sup>火から  
うま<sup>ほのう</sup> 生まれた炎の子供。元気<sup>こども</sup>  
げん<sup>き</sup>  
にジャンプしながら進<sup>すす</sup>み  
ます。



トコトコ：ジャンビーの  
おとうと<sup>なに</sup> 弟。いつも何かを悩<sup>なや</sup>み  
ながら<sup>ある</sup>歩いています。

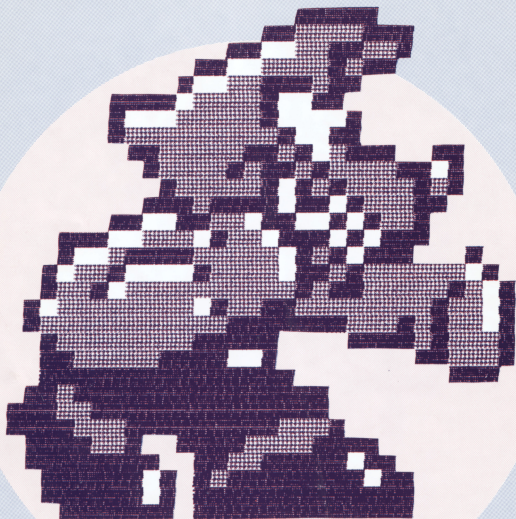


スパーク：あらし<sup>うみ</sup> 嵐の海に浮い  
う  
でいる電<sup>でん</sup>気<sup>き</sup>のかたまり。  
さわると感<sup>かん</sup>電<sup>でん</sup>してしまう。  
かなり<sup>でんきゅう</sup> 雷や電球からでてくるこ  
ともあります。



ツララ・ホネ・トゲ<sup>いわ</sup>岩：と  
ころどころで上<sup>うえ</sup>から落<sup>お</sup>ち  
てくるので気<sup>き</sup>をつけて！。

## ●ボスキャラクター



ウルル：静けさの森をな  
わばりにしているオオカ  
ミ。パンチ攻撃こうげきを得意と  
しています。

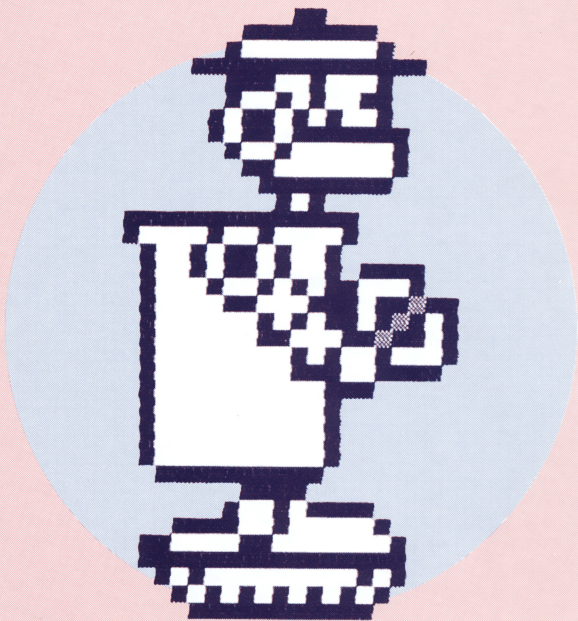




ロビー：くじらのムーの  
なか なか おお  
お腹の中にすんでいる大  
きなエビ。



バケツダルマ：なんきょくじま  
すんでいるバケツをかぶ  
った雪ダルマ。弱点をバ  
ケツでまもっているらしい。



きよだいこうじょう  
???? : 巨大工場の又シ。



ちゅう い  
**注意**

このカートリッジを無断で複製することを禁じます。また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問には、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌や、解説本などを見てください。

かぶしきがいしゃ

**株式会社キャラクターソフト**

とうきょう と みなと く みなみあおやま

〒107 東京都港区南青山5-11-5 TEL.03-5485-9255(代)

**FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY**

ほん せい ひん ゆ しゆつ し しょう えいきょう およ ちん たい きん  
**本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。**

**ファミリー コンピュータ・ファミコン** は任天堂の商標です。